

 RANKING DE CANARIAS 2016 "AMATEUR FEMENINO"			2 VUELTAS COPA TENERIFE <small>REAL CLUB DE GOLF DE TENERIFE</small> 9-10 MARZO VC 72		3 VUELTAS CAMPEONATO DE CANARIAS <small>REAL CLUB DE GOLF DE LAS PALMAS</small> 3-4-5 JUNIO VC 72		
Pos.	Licencia	Nombre	TOTAL ACUM.	2 VUELTAS		3 VUELTAS	
				PUNTOS	VUELTA	PUNTOS	VUELTA
1	CP17749774	JI EUN-JUNG	57			57	219
2	CP01760977	CARLA MARTINEZ GARCIA	47	15	169	32	244
3	CP0141452	MARIA LEON TORRENT	43			43	233
4	CP02402885	EVA MARTINEZ CALAVIA	36	36	148		
5	CP01151682	MARIA PILAR TORRENT DE LA FE	32			32	244
6	CP01189887	LARA HERNANDEZ ARTEAGA	28			28	248
7	CP02012923	MARIA CONSUELO LOPEZ DE VERGARA	22	22	162		
8	CP02411316	TERESA DIEZ-FOLGUERAS DORTA	19	19	165		
9	CP31812978	AITANA RAMOS MARTIN	10	0	184	10	266
10	CP02081757	SUSANA FERNANDEZ DE CALEYA PUYOL	10	10	174		
11	CP22698712	CASTAÑEDA HERNANDEZ, ARIANNA	2	2	182		
12	CP02053536	ROSARIO CONCEPCION MARTIN	2	2	182		
13	CP03817863	KRISTYNA RYKOVSKA	0			0	281
—	CP02260771	MARIA JOSE RAQUEL RODERO SAMBEAT	0	0	194		
—	CP02261869	ROSA MARIA LARGO MACHO	0	0	196		
—	CP02311207	CARMEN CALAVIA VICENTE	0	0	203		
—	CP02236115	MARIA DEL ROSARIO PEDRAJAS ARBOLEDA	0	0	210		
—	CP06065277	BARBARA NAVARRO PEREZ	0	0	211		
—	CP09361793	ANA MARIA CABRERA PEREZ	0	0	216		
—	CP02306059	MARIA DE LOS ANGELES GONZALEZ NUÑEZ	0	0	240		

*** RANKING AMATEUR FEMENINO 2016:** Se establecen 2 Pruebas Puntuables y VALEDERAS.

En caso de empate, decidirá el C.F.C.G.

* El sistema de puntuación será por vuelta disputada, Se aplicarán dichos puntos al jugador que cumpla el valor del campo incluyendo el ASC. Se le sumará o restará un punto por cada golpe que realice por debajo o por encima del valor del campo.

* Si en alguna de las pruebas se suprimiera una o varias vueltas se otorgarán los puntos correspondientes según el número de hoyos jugados finalmente.

A cada jugadora se le concederán los siguientes Puntos de Torneo:

- En pruebas a 18 hoyos..... 20 puntos.
- En pruebas a 36 hoyos..... 40 puntos.
- En pruebas a 54 hoyos..... 60 puntos.

***EN CASO DE EMPATE EN EL COMPUTO RESULTADO FINAL SE APLICARÁ LA SIGUIENTE NORMA DE DESEMPATE:**

1. MEJOR VUELTA SRACHT